

Bomber Gug v1.0 - Documentation Française -

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Bomber Gug v1.0 - Documentation Française -		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 7, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1 Bomber Gug v1.0 - Documentation Française -	1
1.1 Menu	1
1.2 Offert : les sources de Bomber Gug v1.0 !!!	2
1.3 Désolé mais il y a un méga Bug !!!!!	2
1.4 Les autres produits de BOUCHON Guillaume...	2
1.5 A propos de ce superbe jeu	2
1.6 besoin	3
1.7 Comment installer le jeu sur disque dur ?	3
1.8 Comment changer la langue du jeu ?	4
1.9 Comment me contacter ?	4
1.10 Crédits	4
1.11 Règles du jeu	5
1.12 Lisez moi en 1er !	5
1.13 Mille excuses !!	5
1.14 Informations sur le jeu	6
1.15 Qu'elles les touches du jeu ?	6
1.16 Menu Esc	6

Chapter 1

Bomber Gug v1.0 - Documentation Française -

1.1 Menu

Bomber Gug v1.0
Version Freeware

Copyright © 1998 par BOUCHON Guillaume

* Menu *

ATTENTION : Mega BUG !!!!!!!

Lisez Moi en premier !

Les autres produits du meme auteur

Crédits

A propos du jeu...

Me contacter...

Quelque infos sur le jeu

De quoi avez vous besoin

Installation sur disque dur

Changer la langue du jeu

Règles du jeu

Touches

Code source

Excusez moi !!!

1.2 Offert : les sources de Bomber Gug v1.0 !!!

Comme je suis très généreux, je vous offre les sources de Bomber Gug pour Blitz Basic 2.1 !!!! Ils se trouvent dans le répertoire code_source/ .

Comme Bomber Gug est freeware, vous pouvez modifier, effacer... sans aucunes autorisations de la part de Gugu Best Software !!! Cool ! Non ?

1.3 Désolé mais il y a un méga Bug !!!!

Désolé, mais pour des raisons obscures, Bomber Gug est très lent ↔
sur des machines qui
ne possèdent pas au moins un 68030 28 Mhz et de la mémoire Fast. C'est très bizarre ↔
! Je
pense que ça vient du BlitzBasic 2.1. Si quelqu'un a la réponse à ce problème,

contactez moi
!!!

1.4 Les autres produits de BOUCHON Guillaume...

Voici les autres produits du même auteur (BOUCHON Guillaume) disponible sur ↔
Aminet
dans util/wb :

MultiUsage v1.0 : Un programme très utile pour le Workbench
Post-It v2.1 : un autre programme très utile !!!!

Procurez-vous les !!!!!

1.5 A propos de ce superbe jeu

Moi, Guillaume Bouchon, au début de l'été 1997, pendant les grandes ↔
vacances,
j'ai eu la superbe idée de programmer un clone de Bomber man sur mon Amiga ↔
préférée.
Sous la chaleur torride de l'été je me suis lancé dans la programmation avec mon
super Blitz Basic 2.1 (pas si super) jour et nuit, 24 heures sur 24. Au départ, le ↔
jeu
avait des graphismes vraiment laids et c'est en les voyant que mon frère Fabrice ↔
a
voulu se joindre avec moi dans le développement de ce jeu. Après deux mois de ↔
travail
acharné, Bomber Gug v1.0 était presque fini. Par manque de courage j'abandonnai ↔
ce
jeu. Et c'est que 6 mois après que mon courage revins et en 1 semaine, le chef
d'oeuvre fut terminé le Vendredi 13 Février 1998.

1.6 besoin

Pour faire marcher (même s'il n'a pas de jambes...(humour)) Bomber Gug v1 ↵
 .0,
 vous devez avoir :

- Un Amiga biensur : A500 jusqu'a l'amiga 4000. (conseillé : 68030 28 Mhz ↵
 ...)
- Deux Joysticks ou deux pads.
- Au moins 1 méga de mémoire (pas sur...)
- Bomber Gug (évidament !!)
- Des programmes dans C: livrés avec le Workbench : Endcli, Copy, Assign
- Quelques library (je ne sais pas les lesquelles mais il doit pas y avoir ↵
 trop
 de problème)
- Le Workbench à partir - je pense - de la version 2.0
- Asl.library

Bomber Gug v1.0 n'a été testé que sur un Amiga 1200 68030 28 Mhz avec 4 ↵
 méga
 de Fast memory , un disque dur de 257 méga octets, un lecteur de cédé Rom x4,
 Workbench 3.0 avec une résolution 640x480 en Multiscan/Productivité en 32 ↵
 couleurs.

1.7 Comment installer le jeu sur disque dur ?

Il y a deux manière d'installer Bomber Gug v1.0 sur le ↵
 disque dur :

- La manière simple : avec le programme Install
 Dans le Workbench, ouvrez la fenêtre où se trouve Bomber Gug, double
 cliquez sur l'icône Install.Une fenêtre va apparaitre vous demandant ↵
 votre
 langue.Repondez en choisissant votre langue avec les touches 1 ou 2. ↵
 Ensuite,
 un requesteur va apparaître vous demandant l'endroit où vous voulez ↵
 installer
 Bomber Gug.Un tiroir nommé Bomber_Gug va y etre automatiquement créer. ↵
 Vous
 n'avez plus qu'a attendre que l'installation soit finie.Pour lancer le ↵
 jeu,
 ouvrez la fenetre où se trouve l'installation de Bomber Gug et double ↵
 cliquez
 sur Bomber_Gug.exe et normalement,le jeu devrait marcher.
- La manière un peu plus dur : installation manuelle
 Prenez tout les tiroirs et fichiers du tiroir où se trouve Bomber Gug ↵
 et
 faites glisser toutes les icônes dans la fenetre du tiroir où vous ↵
 voulez
 l'installer.Si il y a un problème de langue, cliquez
 ici
 .

Si après l'installation le jeu ne marche pas,verifiez que vous possédez tout
 ce qu'il faut

1.8 Comment changer la langue du jeu ?

Il se peut que vous aurez envie de changer la langue du jeu ↔
 sans le
 réinstaller
 Pour cela, vous pouvez utiliser le programme Langue_Install. ↔
 Comment sa marche ?

- Double cliquez sur son icône (dans le Workbench biensur !)
- Une fenetre va apparaître vous demandant votre langue.
- Choisissez votre langue en tapant le chiffre corespondant à votre choix
- Deprotégez votre disquette (si vous avez Bomber Gug sur une disquette)
- Attendez quelques secondes.
- Votre langue est installée.

Vous avez aussi une autre manière, éditer - si il existe - le fichier Langue et ↔
 tapez
 sur la 1ere ligne Francais pour avoir la langue française.
 Anglais pour avoir la langue anglaise.
 Puis sauvegardez ce fichier en Ascii (Ed le fait automatiquement).

1.9 Comment me contacter ?

Vous pouvez me contacter en envoyant une lettre à l'adresse suivante :

BOUCHON Guillaume
 2,Rue des Fleurs
 30150 MONTFAUCON
 FRANCE

Vous pouvez aussi me contacter en envoyant un E-mail par Internet à l'adresse :

Bouchon@ese-metz.fr

1.10 Crédits

Personnes qui ont participées au développement du jeu :

BOUCHON Fabrice Graphismes, design et quelques sugestions.
 BOUCHON Guillaume Programmation, idée, icônes.
 PONTAUD Dominique Testeur
 BELTRANDO Jérôme Testeur
 MICALEF Florian Testeur
 ESTRAYK/DARKNESS Musique

Logiciels utilisés :

Deluxe Paint IV Programme de dessin
 Personal Paint Programme de dessin
 Ed Editeur Ascii
 Blitz Basic 2.1 Logiciel de programmation

1.11 Règles du jeu

Si vous connaissez les règles de Bomber Man , vous connaissez ↵
celles de BomBer Gug.

Pour ceux qui connaissent pas Bomber Man, le but du jeu est très simple : vous ↵
devez
etre le dernier vivant à l'écran.Pour cela, vous devez tuer tout vos ↵
adversaires en
posant des bombes.En effet, celles ci lorsque vous les posées en appuyant sur ↵
feu,
au bout d'un certain temps,elles explosent et laissent apparaitre des trainés ↵
de
flammes dans les 4 directions : droite, gauche, haut et bas.Si un joueur est ↵
sur
une flamme,il meurt.De plus,à l'écran, il y a des blocs cassables c'est à dire ↵
que
lorsque la bombe explose,les blocs qui se trouvent sur les flammes explosent et
des fois,il peut apparaitre un bonus (ou un malus).Les bonus sont : (à vous de
découvrir comment ils sont dans le jeu)

- Plus de flamme : les trainés des flamme des bombes sont plus grandes
- Plus de bombe : vous pouvez poser une bombe supplémentaire
- ? : donne un bonus au hasard
- Méga flammes : les trainés des flammes sont très grandes pendant un ↵
certain
temps (jusqu'a que le joeur ne clignote plus)
- Flammes traversent les murs : seul inconvénient : il n'y a plus de bonus qui
apparaît.
- Posage automatique des bombes : très dangeureux : chaque fois que vous ↵
avancez
vous posez une bombe
- 1 bombe : l'adversaire se retrouve avec une seule bombe.
- Boum : fait exploser toutes les bombes à l'écran : peut etre dangeureux

Touches : voir section
touches

1.12 Lisez moi en 1er !

BOUCHON Guillaume alias Gugu Best ou alias Gugu Best Software décline toutes
responsabilités sur les dommages que peuvent causer les programmes Bomber_Gug. ↵
exe,
Install,Langue_Install.Pour éviter d'éventuels dommages, lisez bien la
documentation concernant ces programmes.

1.13 Mille excuses !!

Je m'excuse à tout ceux qui sont choqués par mon orthographe.
Je m'excuse à l'auteur des effets sonores de n'avoir pas mit son nom dans les
crédits mais je me rappelle plus de son nom.
Je m'excuse à tout ceux qui pensent que Bomber Gug v1.0 est nul.

1.14 Informations sur le jeu

Bomber Gug est désormais un Freeware. Vous pouvez jouer qu'a 2 et il y a 8 bonus différents.Ce jeu à été programmé en Blitz Basic 2.1.
J'espère que vous amuserez bien avec ce jeu.

1.15 Qu'elles les touches du jeu ?

Esc dans la présentation : quitte le jeu.
pendant le jeu : un
menu
apparaît.
Joystick :
Haut Le joueur monte.
Bas Le joueur descend.
Droite Le joueur va à droite.
Gauche Le joueur va à gauche.
Feu Pose une bombe

1.16 Menu Esc

Lorsque que vous appuyez sur Esc pendant le jeu, un menu apparaît :

```
BOMBER GUG v1.0
version freeware
```

```
* Menu *
```

```
> Retour au jeu
  Menu principal
  Retour au Dos
```

```
GUGU BEST SOFTWARE 1998
```

A l'aide du joystick, en mettant vers le haut ou vers le bas, vous verrez le caractère > se déplacer devant une option.Quand > est devant l'option que vous désirez, appuyez sur feu pour la valider.Note : seul le 1er joueur peut ← utiliser ce menu.

Les options sont : Retour au jeu quitte ce menu et continu la ← partie

```
  Menu principal ..... retourne à la page de ←
    présentation
```

```
  Retour au Dos ..... quitte le jeu
```